YŌKAI SENSŌ 妖怪戦争

Edad: ____ DECREPITUD

Género: ____

Nombre: ____

Arquetipo: ____

Estación: ____

Facción: ____

RASGO ESPECIAL

PERFIL DE ATRIBUTOS

FUERZA 力 — Rasgo:

AGILIDAD 速 — Rasgo:

DESTREZA 腕 — Rasgo:

PERCEPCION 念 — Rasgo:

INTELIGENCIA 賢 — Rasgo:

VOLUNTAD 気 — Rasgo:

SITUACIÓN SOCIAL

RECURSOS 金 — Rasgo:

CONTACTOS 人 — Rasgo:

TERRITORIO 国 — Rasgo:

業 KARMA

PK (TEMPORALES)

MOVIMIENTO RAPIDO 動方

PASO LIGERO		SPRINT TOTAL		
尺 6→1 間	PB Aguantemo	尺 +60/-30/-60	x60 x10	間 +10/-5/-10

TIPO ATR HABILIDADES

PX

NOTAS SOBRE HABILIDADES

OBLIGACIONES SOCIALES 義理

MOTIVACION EMOCIONAL 人情

ACCIONES 活動

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE VOL			( )
Amenaza	FUE PER			( )
Atletismo	FUE AGI			( )
Discreción	AGI INT			( )
Entereza	INT VOL			( )
Ingenio	PER INT			( )
Instinto	PER VOL			( )
Medicina	DES INT			( )
Presencia	FUE INT			( )
Talento	DES VOL			( )

COMBATE 戦闘

COMBATE	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI PER			( )
Agresividad	FUE DES			( )
Técnica	AGI DES			( )
Puntería	DES PER			( )
Defensa	AGI VOL			( )

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES COMUNES

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES DE COMBATE

ARMADURA EQUIPADA

ESTORBO POR ARMADURA — FUE AGI PER

ARMAS Y OBJETOS TRANSPORTADOS

VINCULOS CON OTROS PERSONAJES

1
2
3
4
5
6

組道 OBJETIVOS EN COMUN COMO GRUPO

Estados Alterados

EFECTOS SOBRE FUE, AGI, DES

HERIDAS — Leve Grave Persist.

FATIGA — Leve Grave Persist.

SHOCK — Leve Grave Persist.

EFECTOS SOBRE PER, INT, VOL

EMOCION — Leve Grave Persist.

AFECCION FASES PROGRESIVAS — Leve → Grave → Persist.

ESTADOS ESPECIALES

FUE AGI DES PER INT VOL

Copyright ©2024 Dan Gordillo — Creative Commons By-SA 4.0 internacional — Puedes fotocopiar esta página para tu uso personal