

Nombre: _____
Arquetipo: _____

PERFIL DE ATRIBUTOS

FUERZA Rasgo: _____

AGILIDAD Rasgo: _____

DESTREZA Rasgo: _____

PERCEPCION Rasgo: _____

INTELIGENCIA Rasgo: _____

VOLUNTAD Rasgo: _____

SITUACION SOCIAL Rasgo: _____

RECURSOS Rasgo: _____

CONTACTOS Rasgo: _____

TERRITORIO Rasgo: _____

KARMA TEMPORALES

○○○○○○

RASGOS ESPECIALES

TIPO ATR. HABILIDADES

NOTAS SOBRE HABILIDADES

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES COMUNES

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Amenaza	FUE+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Atletismo	FUE+AGI	<input type="checkbox"/>	()	()
Discreción	AGI+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Entereza	INT+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Ingenio	PER+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Instinto	PER+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Medicina	DES+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Presencia	FUE+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Talento	DES+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
COMBATE 	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Agresividad	FUE+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Técnica	AGI+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Puntería	DES+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Defensa	AGI+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES DE COMBATE

ARMADURA EQUIPADA

ARMAS Y OBJETOS TRANSPORTADOS

OTRAS ANOTACIONES

ESTADOS ALTERADOS

HERIDAS -1 -3 -2

Leve Grave Perist.

FATIGA -1 -3 -2

Leve Grave Perist.

SHOCK 1 VOL VOL

Leve Grave Perist.

AFECCION 2 2

Leve Grave Perist.

EMOCION +1 +3 -2

Leve Grave Perist.

PUNTOS DE ESTORBO

+1/+3 FUE, VOL
-1/-3 RESTO

NOTAS SOBRE LA AVENTURA