



Estas cartas "tamaño tarot" han sido diseñadas para la variante de juego más narrativa del **Sistema Zodiac 2.5** para resolver las *Acciones* mediante la regla "*Elegir Parcial*": el **Director de Juego** les indicará discretamente el resultado mostrándoles la tarjeta con el símbolo ○ ("marú") cuando sea *Éxito* y ✕ ("batsu") cuando sea *Fracaso*. Recordad que, al aplicar esta regla, las *Acciones* siempre desatan al menos una *Consecuencia*.

Estas cartas "tamaño tarot" han sido diseñadas para la variante de juego más narrativa del **Sistema Zodiac 2.5** para resolver las *Acciones* mediante la regla "*Elegir Parcial*": el **Director de Juego** les indicará discretamente el resultado mostrándoles la tarjeta con el símbolo ○ ("marú") cuando sea *Éxito* y ✕ ("batsu") cuando sea *Fracaso*. Recordad que, al aplicar esta regla, las *Acciones* siempre desatan al menos una *Consecuencia*.

TS: 

KARMA 

FUE

AGI

DES

PER

INT

VOL


REC

CON


TER

RASGO ESPECIAL, VINCULOS Y HABILIDADES

TS:



KARMA



FUE	
AGI	
DES	
PER	
INT	
VOL	
REC	
CON	
TER	

RASGO ESPECIAL, VINCULOS Y HABILIDADES

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Amenaza	FUE+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Atletismo	FUE+AGI	<input type="checkbox"/>	()	()
Discreción	AGI+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Entereza	INT+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Ingenio	PER+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Instinto	PER+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Medicina	DES+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Presencia	FUE+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Talento	DES+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
COMBATE	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Agresividad	FUE+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Técnica	AGI+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Puntería	DES+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Defensa	AGI+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()

Estas cartas "tamaño tarot" han sido diseñadas para la variante de juego más narrativa del **Sistema Zodiac 2.5** para que el **Director de Juego** disponga de las puntuaciones y **Rasgos** de los **PJ** de forma rápida, compacta y cómoda, para evitar tener que levantarse a revisar las hojas de personaje de los jugadores ni tener que manejar en su espacio de la mesa varias hojas a tamaño A4, así como para jugar en mesas de espacio limitado.

TS: KARMA

FUE

AGI

DES

PER

INT

VOL

REC

CON

TER

RASGO ESPECIAL. VINCULOS Y HABILIDADES

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Amenaza	FUE+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Atletismo	FUE+AGI	<input type="checkbox"/>	()	()
Discreción	AGI+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Entereza	INT+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Ingenio	PER+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Instinto	PER+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Medicina	DES+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Presencia	FUE+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Talento	DES+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
COMBATE	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Agresividad	FUE+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Técnica	AGI+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Puntería	DES+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Defensa	AGI+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()

TS: KARMA

FUE

AGI

DES

PER

INT

VOL

REC

CON

TER

RASGO ESPECIAL. VINCULOS Y HABILIDADES

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Amenaza	FUE+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Atletismo	FUE+AGI	<input type="checkbox"/>	()	()
Discreción	AGI+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Entereza	INT+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Ingenio	PER+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Instinto	PER+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Medicina	DES+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Presencia	FUE+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Talento	DES+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
COMBATE	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Agresividad	FUE+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Técnica	AGI+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Puntería	DES+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Defensa	AGI+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()

TS: KARMA

FUE

AGI

DES

PER

INT

VOL

REC

CON

TER

RASGO ESPECIAL. VINCULOS Y HABILIDADES