

Género: _____

Edad: _____

Nombre: _____

Arquetipo: _____

Nombre del jugador: _____ PX

Miembros del grupo: _____

PERFIL DE ATRIBUTOS

FUERZA Rasgo: _____

AGILIDAD Rasgo: _____

DESTREZA Rasgo: _____

PERCEPCION Rasgo: _____

INTELIGENCIA Rasgo: _____

VOLUNTAD Rasgo: _____

SITUACION SOCIAL

RECURSOS Rasgo: _____

CONTACTOS Rasgo: _____

TERRITORIO Rasgo: _____

KARMA PK TEMPORALES

RASGOS ESPECIALES

TIPO ATR HABILIDADES

NOTAS SOBRE HABILIDADES

ACCIONES	ATR	PB	AD	CDE
Aguante	FUE+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Amenaza	FUE+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Atletismo	FUE+AGI	<input type="checkbox"/>	()	()
Discreción	AGI+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Entereza	INT+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Ingenio	PER+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Instinto	PER+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
Medicina	DES+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Presencia	FUE+INT	<input type="checkbox"/>	()	()
Talento	DES+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()
COMBATE	ATR	PB	AD	CDE
Reflejos	AGI+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Agresividad	FUE+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Técnica	AGI+DES	<input type="checkbox"/>	()	()
Puntería	DES+PER	<input type="checkbox"/>	()	()
Defensa	AGI+VOL	<input type="checkbox"/>	()	()

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES COMUNES

MODIFICADORES CIRCUNSTANCIALES A LAS ACCIONES DE COMBATE

ARMADURA EQUIPADA

PUNTOS DE ESTORBO

ARMAS Y OBJETOS TRANSPORTADOS

OTRAS ANOTACIONES

ESTADOS ALTERADOS

HERIDAS

-1 -3 -2

Leve Grave Persist.

FATIGA

-1 -3 -2

Leve Grave Persist.

SHOCK

1 VOL VOL

Leve Grave Persist.

AFECCION

? ? ?

Leve Grave Persist.

EMOCION

+1 +3 -2

Leve Grave Persist.